

KRYTERIA WYMAGAŃ NA POSZCZEGÓLNE OCENY SZKOLNE

Przedmiot: edukacja informatyczna

Klasa: 1

OCENA CELUJĄCA

Uczeń:

- wie, jak używać narzędzia Lupa;
- potrafi odszukać brakujące elementy na rysunku oraz je uzupełni;
- zna pojęcia: program i programowanie;
- zna skróty klawiaturowe: Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + S;
- formatuje napisany tekst w programie Paint.

OCENA BARDZO DOBRA

Uczeń:

- obserwuje zmiany kształtu kursora;
- wie, jak zakończyć pracę z aplikacją komputerową;
- potrafi zmieniać kolory i grubość pędzli w programie MS Paint;
- sprawnie posługuje się myszą, touchpadem;
- wie, do czego służą klawisze: Enter, Shift, spacja oraz klawisze strzałek, i właściwie je wykorzystuje;
- koloruje w programie MS Paint;
- wie, na czym polega programowanie robota;
- układa proste polecenia i steruje „obiektem” (kolegą, koleżanką), wydając polecenia;
- tworzy rysunek w programie MS Paint na tle innym niż białe;
- stosuje elementy formatowania – pogrubienie, pochylenie, podkreślenie;
- zaznacza, kopiuje i wkleja elementy w programie MS Paint;
- formatuje napisany tekst w programie Paint.

OCENA DOBRA

Uczeń:

- wie, po czym poznać, czy komputer jest włączony;
- zna pojęcia: kursor, okno;
- eksperymentuje w grupie – odkrywa działanie przycisków Zamknij, Minimalizuj, Przywróć w dół, Maksymalizuj w oknie programu;
- potrafi zmienić pędzel w programie MS Paint;
- rysuje po śladzie z wykorzystaniem pędzli w programie MS Paint;
- wpisuje litery na klawiaturze;
- zmienia grubość linii;
- zna skrót klawiaturowy Ctrl + Z;
- samodzielnie rysuje flagę Polski z wykorzystaniem klawisza Shift i narzędzia Linia;
- wypełnia wypełnieniem pełnym i wypełnieniami efektowymi, np. Farba olejna, Kredka, Flamaster;
- zna pojęcia: plik oraz folder;
- zapisuje swoje pliki w wyznaczonym miejscu;
- prawidłowo wpisuje litery na klawiaturze komputer;
- korzysta z narzędzia Zaznaczenie przezroczyste;
- zaznacza tekst w programie MS Word;
- zmienia rozmiar, krój i kolor czcionki w programie MS Word;
- używa narzędzi tekstu w programie MS Paint.

OCENA DOSTATECZNA

Uczeń:

- potrafi rozpoznać podstawowe elementy zestawu komputerowego (jednostka centralna, monitor, klawiatura, mysz);
- wie, że laptop, smartfon, tablet to także komputery, które są zbudowane z takich samych lub podobnych elementów;
- samodzielnie włącza i wyłącza komputer;
- uruchamia aplikację MS Notatnik;
- potrafi prawidłowo trzymać i uruchomić płytę;
- uruchamia program z płyty;
- rysuje linie pionowe i poziome z wykorzystaniem klawisza Shift;
- korzysta z pola Kształty w programie MS Paint;
- tworzy grę „kółko i krzyżyk”;
- zaznacza i przesuwa elementy w programie MS Paint;

- pisze prawidłowo na klawiaturze wszystkie poznane litery.

OCENA DOPUSZCZAJĄCA

Uczeń:

- wie, jak zachowywać się w pracowni komputerowej;
- zna zasady bezpieczeństwa w pracowni komputerowej;
- zaczyna pracę z komputerem – włącza go;
- rysuje linie za pomocą narzędzia Linia w programie MS Paint;
- pisze na klawiaturze polskie litery ze znakami diakrytycznym.

Przygotowała pani Agnieszka Więcka (nauczyciel edukacji informatycznej).